Jeremy Tison.

Développeur d'expériences interactives

UNITY ■ MOBILE ■ XR ■ AUDIO & MUSIQUE ■ 3D

Tours · squaremodstudio@gmail.com · www.squaremod.com · 06 11 81 48 32

01 / Profil

Développeur d'applications interactives avec plus de 20 ans d'expérience dans les jeux vidéo, les applications mobiles, les technologies immersives, l'audio interactif, la musique, la 3D temps réel et la création multimédia. J'interviens sur toutes les étapes d'un projet : conception, développement, gameplay, UI, audio, 3D temps réel et optimisation.

02 / Outils & technologies

Unity 6 · Visual Scripting · C# · React · Blender · FMOD · Sound design · Composition musicale · Mixage · VR · AR · Unreal Engine (bases)

03 / Projets sélectionnés

01 — Friction Racing 2026
DÉVELOPPEUR PRINCIPAL — JEU MOBILE
Développement complet du jeu : gameplay, physiques, carrière, progression, UI, audio et monétisation. 3D : Sipon. Disponible sur Google Play.

02 — Dassault Systèmes 2026
AUDIO SPATIAL — APPLE VISION PRO
Sound design, intégration, mixage et spatialisation audio pour une expérience Apple Vision Pro.

03 — Chanel (via Bureau Creative) 2023
EXPÉRIENCES INTERACTIVES
Configurateur 3D en réalité augmentée, projet avec audio spatialisé, vidéo iPhone et retours haptiques.

04 — V-Racer Hoverbike 2025
DÉVELOPPEMENT UNITY VR
Gameplay, progression, level design, FMOD et sound design.

05 — Random Games / Unioverse 2022 - 2024
DÉVELOPPEMENT UNITY
Gameplay, physique, animation, React, réalité augmentée, FMOD et 3D.

06 — Pixil
COMMUNICATION VIDÉO
Réalisation de vidéos promotionnelles et de tutoriels vidéo de formation.

04 / Parcours

2021 - aujourd'hui — **Squaremod — Développeur d'applications interactives**
Développement de jeux mobiles, d'applications interactives et de projets XR.

1998 - 2021 — **TFV — Développement multimédia**
Audiovisuel, 3D, audio, applications interactives et développement web.

05 / Formation

- Développeur Applications JS / React
- Capacité en droit

Jeremy Tison.

Développeur d'expériences interactives · squaremodstudio@gmail.com

06 / Domaines d'intervention

Jeux vidéo | Applications | XR / VR / AR | 3D temps réel | Audio interactif | Sound design | Composition musicale | Vidéo | UI

Son, 3D & code.

Son

- Spatialisation
- Sound design
- Illustration sonore

3D

- 3D temps réel
- Modèles, shading & rendu
- Rigging & animation

Code

- Web & applications
- AR / VR / XR
- Gameplay & physique

07 / Expériences complémentaires

- **Octarina** — animation de personnages et intégration Unity
- **René Monory** — réalité augmentée
- **MSA / Apyrene** — application Vini Viti Chimie
- **Pixil** — vidéos promotionnelles et tutoriels vidéo de formation
- **TFV** — audiovisuel, 3D, audio, applications interactives et développement web

08 / Clients & références

Dassault Systèmes ■ Chanel ■ Bureau Creative ■ Random Games ■ Unioverse ■ VertexBreakers ■ Judiva ■ Pixil ■ IFREMER ■ Optic 2000 ■ FR3 ■ MSA ■ Apyrene ■ René Monory

09 / Atouts

- **Polyvalence technique**
- **Vision créative**
- **Prototypage rapide**
- **Autonomie**
- **Chaîne de production complète**
- **Plus de 20 ans d'expérience**

LE PORTFOLIO

Image. Son. Interaction.

Projets, vidéos, musiques et démos jouables sur **www.squaremod.com** — en français et en anglais.